

## SPIELFIGUREN



- „Talking Sticks“: wer seine Figur nimmt, will etwas sagen
- „Anzeiger“: zeigt, wo man mit seinen Überlegungen steht

## DIALOGSTATIONEN

### BEWERTEN:

Wie bewerte ich das Thema aktuell für mich?

### ERKUNDEN: Worum geht es im Kern?

Eigenen Beitrag auf **gelben Post Its** dokumentieren

### ENTWICKELN: Was lässt sich verbessern?

Eigene Ideen auf **blauen Post Its** dokumentieren

### FESTHALTEN: Wenn sich Ergebnisse zeigen:

„Lampe AN“ und auf **grünen Post Its** festhalten

### CHECKEN: Wenn diese Ergebnisse berücksichtigt werden, wo stehe ich dann mit dem Thema?



## IMPULSBUTTONS



### FAIRPLAY:

Bitte fair bleiben



**SACKGASSE:** Hier geht's nicht weiter! Wir sollten wenden!



**ELEPHANT IM RAUM:** Etwas: Wesentliches wird nicht angesprochen.



### SANDUHR:

Redezeit begrenzen!



**GEHÖRT WERDEN:** Ich möchte zu Wort kommen!



**GO ROUND:** Wir sollten jeden noch einmal hören!



**ABSTIMMEN:** Lasst uns kurz abstimmen!



**JOKER:** Lasst uns etwas ganz anderes versuchen!

## TIMEBOXING



Timeboxing-Hilfe nutzen

## ERGEBNISSE ABSTIMMEN



TOP

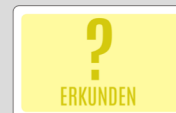


NA GUT, geh' ich mit



EINWAND, muss behandelt werden

## FRAGENKARTEN



.(bis zu 3 Karten ziehen)