

SPIELFIGUREN



- „Talking Sticks“: wer seine Figur nimmt, will etwas sagen
- „Anzeiger“: zeigt, wo man mit seinen Überlegungen steht

TIMEBOXING



Timeboxing-Hilfe nutzen

DIALOGSTATIONEN

BEWERTEN:

Wie bewerte ich das Thema aktuell für mich?



ERKUNDEN:

Worum geht es im Kern?
Eigenen Beitrag auf **gelben Post Its** dokumentieren

ENTWICKELN:

Was lässt sich verbessern?
Eigene Ideen auf **blauen Post Its** dokumentieren

FESTHALTEN:

Wenn sich Ergebnisse zeigen:
„Lampe AN“ und auf **grünen Post Its** festhalten

CHECKEN:

Wenn diese Ergebnisse berücksichtigt werden, wo stehe ich dann mit dem Thema?

ERGEBNISSE ABSTIMMEN



TOP



NA GUT, geh' ich mit



EINWAND, muss behandelt werden

FRAGENKARTEN



(bis zu 3 Karten ziehen)

IMPULSBUTTONS



FAIRPLAY:

Bitte fair bleiben



SACKGASSE:

Hier geht's nicht weiter! Wir sollten wenden!



ELEPHANT IM RAUM:

Etwas: Wesentliches wird nicht angesprochen.



SANDUHR:

Redezeit begrenzen!



GEHÖRT WERDEN:

Ich möchte zu Wort kommen!



GO ROUND:

Wir sollten jeden noch einmal hören!



ABSTIMMEN:

Lasst uns kurz abstimmen!



JOKER:

Lasst uns etwas ganz anderes versuchen!